## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

# на разработку плагина моделирования кости домино

# для системы «Компас-3D»

## 1 ЭТАПЫ И СРОКИ СОЗДАНИЯ ПЛАГИНА

Общий срок работ по созданию плагина «Тумба швартовная», составляет 12 недель. Срок сдачи плагина: 27.12.2021

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Этапы** | **Время(недели)** |
| 1 | Выбор темы и создание git репозитория, | 1 неделя |
| 2 | Оформление технического задания, | 1 неделя |
| 3 | Создание проекта системы, | 4 недели |
| 4 | Создание прототипа библиотеки | 2 недели |
| 5 | Создание готовой библиотеки | 2 недели |

### **2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**2.1 ПРОГРАММНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

- Среда проектирования «Компас-3D V18»;

- Среда разработки «Microsoft Visual Studio 2019»;

- Библиотека для тестирования NUnit 3.13.2;

- Операционная система: Windows 10 (x64);

- .NET Framework 4.7.2

**2.2 АППАРАТНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

- Оперативная память: от 8 Гб;

- Процессор Intel (начиная с 5ххх и выше), AMD (Ryzen 1600 и выше);

- Видеокарта GT 760 и выше, AMD RX550 и выше;

- От 40 Гб свободного пространства на жестком диске.

**3 СТРУКТУРА И ОПИСАНИЕ ПЛАГИНА**

«Тумба швартовная» — это плагин, предназначенный для автоматизации построения тумбы швартовной для «Компас-3D». Размеры должны изменяться в соответствии с ГОСТ 17424-72.

На выбор должны предоставляться варианты построения с обозначениями ТСО-16, ТСО-25, ТСО-40, ТСО-63, ТСО-80, ТСО-100.

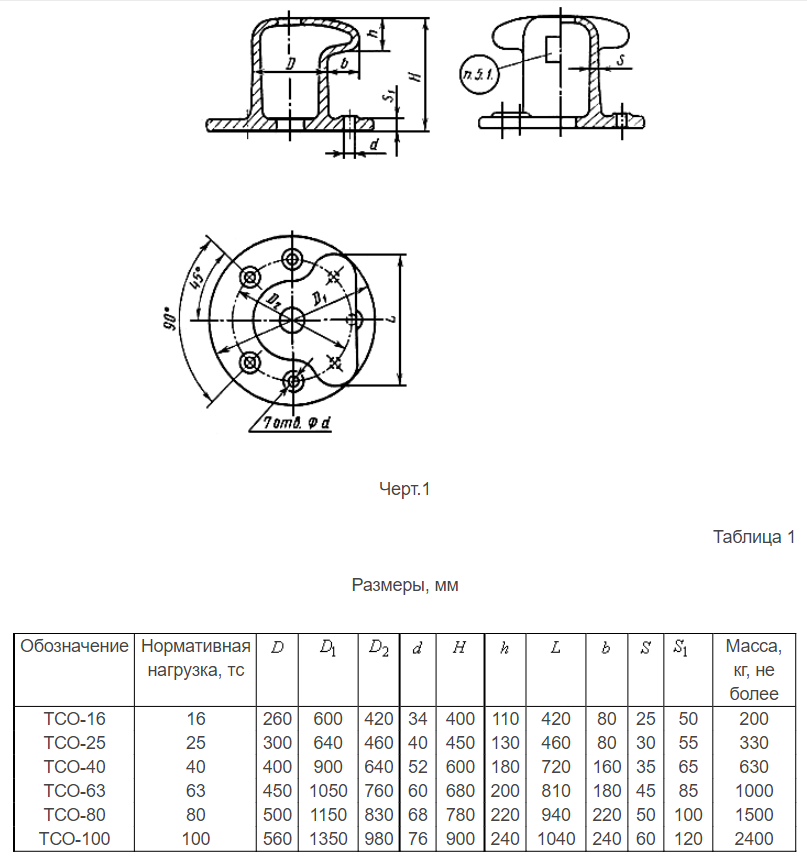


Рисунок 1 – ГОСТ 17424-72

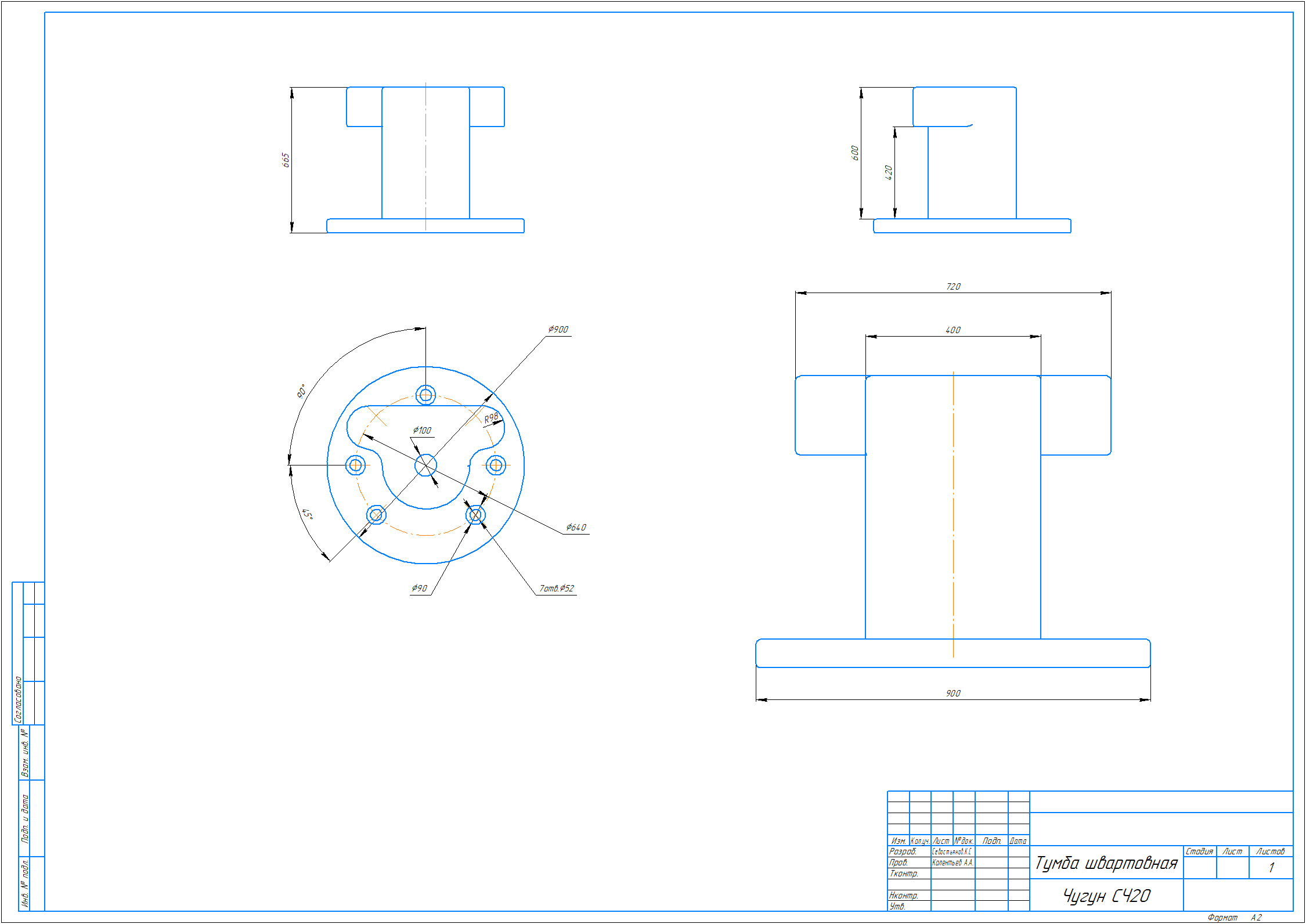


Рисунок 2 – Чертеж модели тумбы швартовной

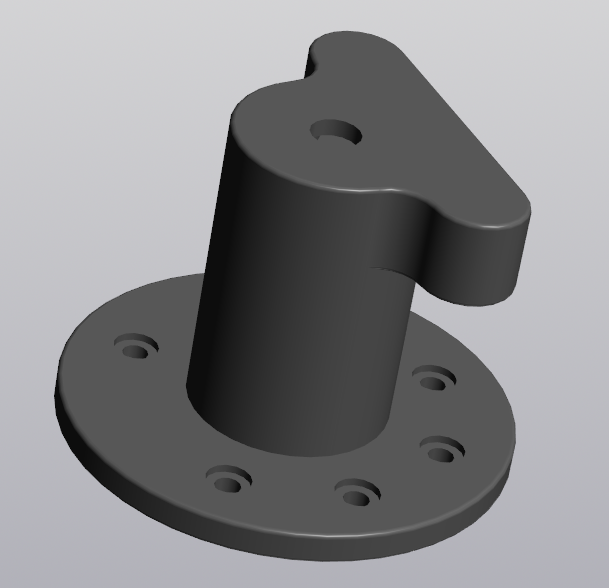


Рисунок 3 – Модель тумбы швартовной в Компас-3D

Руководитель

к.т.н., доцент каф. КСУП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.А. Калентьев

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г.

Задание принял к исполнению

студент гр. 588-1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_К.С. Севостьянов

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г.